

CARQUEFOU ECHECS 2025/26



10 rue des Antilles – Salle de la Désirade - Carquefou
<http://carquefou-echecs.fr>



Entraîneur : Chamss-Eddine Rabhi

Entraîneur : Maître International Peio Duboué

Mercredi après-midi et Samedi matin

Mercredi de 14h00 à 15h30 (*) : Jeunes niveau Avancé-Confirmé
Mercredi de 15h30 à 16h30 : Jeunes niveau débutants

Samedi de 9h30 à 11h (*) Jeunes niveau intermédiaire
Samedi de 11h à 12h Jeunes niveau débutant

Lundi, Jeudi et Vendredi

Jeudi 18h15 à 22h : jeu libre
Jeudi 19h à 20h30 : Cours adultes confirmé

Vendredi de 19h à 21h: jeu libre ou Tournoi de Blitz

Catégorie	Description	Tarif annuel	
		Tarif de Base	Suppl. Cours
Jeune (PPou/Min)	Cotisation club, Licence A, 1h de cours hebdomadaire , préparation de matchs et analyses	195	+35 (*)
Cad/Jun & Etudiant	Licence A "Compétition" (Cotisation club + Licence)	105	+50
	Licence B "Loisir" (Cotisation club + Licence)	85	+50
Sénior & Vétéran	Licence A "Compétition" (Cotisation club + Licence)	125	+70
	Licence B "Loisir" (Cotisation club + Licence)	95	+70
Déduction Famille	La cotisation familiale n'est à payer que par une personne. Elle est donc déductible pour les autres membres	-30	
Déduction Pass Sport	Préciser votre code Pass Sport si vous en disposez	-70	

(*) Les cours d'1h30 à destination des Jeunes confirmés (mercredi ou samedi) nécessitent un complément de 35€

NOM PRENOM (en MAJUSCULES SVP)	Date naissance	Téléphone mobile / fixe	Mail
Adresse			
J'accepte que des photos me représentant (ou représentant mon enfant) lors des entraînements ou des compétitions soient publiées sur le site internet du club → Autorisation <input type="checkbox"/>			
Choix :		Montant :	
Code Pass'Sport :			
Signature :			

Envoyer ce document renseigné (et indiquez votre code Pass Sport si vous en disposez), accompagné de votre règlement (chèque), ou réglez en ligne sur Hello Asso avec le QRCODE ci-dessus.

par courrier au président du club:

Dominique Pellat - 8 rue du Fleuve Amour 44470 Carquefou

ou par mail à:

contact@carquefou-echecs.fr